Bài 1:  
Viết một chương trình Java có cài đặt cơ chế method overloading. Hãy tạo ra lớp Calculator, sau đó định nghĩa ra 3 phiên bản của method sum(int a, int b), sum(double a, double b), sum(int a, int b, int b).  
  
Hãy khởi tạo đối tượng của lớp Calculator rồi gọi 3 phiên bản của method sum() nói trên để xem kết quả.  
  
Chú ý: Dữ liệu được nhập vào từ bàn phím.

Bài 2:  
Viết một chương trình Java cho phép cài đặt cơ chế method overloading. Định nghĩa một class NhanVien và cung cấp nhiều cách tính lương cho lớp này bằng cơ chế method overloading như sau:  
int tinhluong(int sogio): Tính lương cơ bản (không có thưởng phạt)  
int tinhluong(int sogio, int thuong): Tính lương và có cộng thêm thưởng.  
int tinhluong(int sogio, int thuong, int phat): Tính lương và có cộng thêm thưởng, đồng thời trừ tiền phạt.  
double tinhluong(int sogio, int thuong, int phat, double heso ): Tính lương và có cộng thêm thưởng, trừ tiền phạt, và có thêm hệ số chức vụ (Hệ số tính từ 5% - 100% mức lương).  
  
Hãy khởi tạo một đối tượng của lớp NhanVien, sau đó nhập các giá trị vào từ bàn phím rồi gọi method tương ứng để tính lương, sau đó in ra và xem kết quả.

Bài 3:  
Hãy phát triển một ứng dụng Java cho phép cài đặt Interface. Hãy định nghĩa một Interface Calculator cung cấp khai báo 4 method add(), minus(), multiple(), devide() để thực hiện 4 phép toán cơ bản.   
  
Tiếp theo, hãy định nghĩa một lớp MyCalculator có cài đặt interface nói trên. Lớp MyCalculator sẽ cài đặt 4 method đã được khai báo trong interface.   
  
Hãy khởi tạo đối tượng của lớp MyCalculator rồi gọi các method để thực hiện tính toán và in ra kết quả.